



COGNIMED

Djurspel

för att träna
basordförrådet

**Bruksanvisning
och material**



COGNIMED

Djurspel

Skapat av:

**Elsa Mannonen,
Iiris Lehtiö,
Ella-Leena Anttila
och Petri Kaisamatti**



CogniMed Oy
Svetsargatan 24,
00810 Helsingfors
tfn 010 504 9200
info@cognimed.fi

Skapat av: Iiris Lehtiö, Ella-Leena Anttila, Elsa Mannonen och Petri Kaisamatti
Grafisk planering och illustrationer: Ella-Leena Anttila

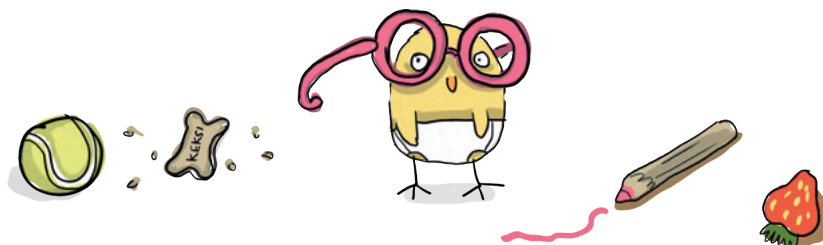
Detta är den andra versionen av Djurspelet, som utkom 1/2022



Djurspelet är licensierat med Creative Commons Erkännande-Icke-Kommersiell-IngaBearbetningar 4.0 Internationella Licens. Obs! Frågekort får ändå läggas till spelet.

Innehållsförteckning

Inledning	1
Allmänt om spelet	2
Sammanfattning av spelaterialet	3
Spelanvisningar	4
Tips för att omforma spelet	6
Illustrerade spelanvisningar	7
Spelmaterial som kan skrivas ut	9
Händelsebilder	8
Spelbräden	22
Frågekort	36



Inledning

Detta spel är avsett för att stödja barnets språkliga utveckling och det är planerat tillsammans med CogniMeds talterapeuter. Spelets syfte är att erbjuda ett enkelt och roligt arbetsredskap för talterapi och övning av språkliga färdigheter hemma.

Spelet består av händelsebilder som beskriver vardagen, olika spelbräden och frågekort. I spelet är roliga djurfigurer ute på äventyr i miljöer som är bekanta för barnet. Målet är att uppmuntra barnet att berätta och använda det dagliga ordförrådet med hjälp av roliga och motiverande övningar. [Välkommen att spela djurspelet!](#)



Allmänt om spelet

I spelet kastar man tärning och rör sig på ett spelbräde som har formen av en orm. Rutorna anger färgen på de frågekort som ska lyftas. Svar på frågorna söks på händelsebilden och deltagarna uppmuntras samtidigt att berätta. Då frågan har besvarats streckas man över den frukt eller det bär på spelbrädet som har samma färg som frågan. Spelet är slut då det överenskomna antalet bär eller frukter har streckats över eller då man har gått hela varvet runt ormen på spelbrädet.

Det finns olika spelbräden: På det största spelbrädet övas verb, pronomen, substantiv, begrepp och adjektiv. Uppgifter som ska utföras gör spelet roligt och aktivt. På de mindre spelbrädena övas utvalda ämnesområden, såsom enbart verb och substantiv. Spelet kan lätt omformas och du kan även själv hitta på helt nya frågor.

Under spelet uppmuntras barnet att berätta, även om svaret behöver övervägas en längre tid eller svaret är otydligt. Kom ihåg att också berömma för försök!

Spelet tar 5–15 minuter beroende på det bräde och spelsätt som valts. Spelet är avsett för 2–4 personer.



Sammanfattning av spelmaterialiet

Spelmaterial som kan skrivas ut:

1. Händelsebilder:

Sovrum och badrum



Parken



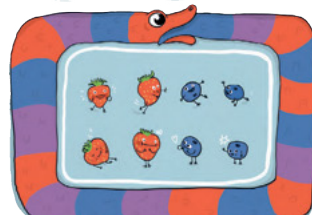
Daghemmet



3. Frågekort



2. Spelbräden:



Spelanvisningar

Förberedelser

Skriv ut de valda händelsebilderna (pappersstorlek A4).

Skriv ut ett spelbräde åt varje spelare (pappersstorlek A4). Laminera om du vill.

Skriv ut de frågekort som passar till spelbrädet (pappersstorlek A4).
Skriv egna frågor på de tomma modellerna och laminera om du vill.
Klipp ut.

Skafter 1 x tärning.

Skafter 1 x raderbar tusch.

Skafter spelpjäser.

Skafter klistermärken som belöning.



Frågekortens färger representerar följande ordklasser:

Röda jordgubbar är handlingsord, dvs. **verb**.



Gröna päron är beskrivande ord, dvs. **adjektiv**



Gula bananer är tingord, dvs. **substantiv**



Vita glassar är **begrepp**



Blå blåbär är variabler, dvs. **pronomen**



Lila katter innehåller uppgifter som ska utföras



Spelanvisningar

Innan ni börjar

Välj händelsebild.

Trava upp frågekorten enligt färg.

Välj spelbräde för varje spelare.

Placera den egna spelpjäsen i önskad ruta.

Den yngsta spelaren börjar!

Spelets förlopp:

Placera spelpjäsen i den ruta du valt.

Kasta tärningen och gå framåt.

Lyft ett frågekort som motsvarar rutans färg och läs frågan högt.

Den spelare som är i tur besvarar frågan på basis av händelsebilden.

Strecka över den frukt eller det bär på spelbrädet som har samma färg som frågan.

Turen går till nästa spelare.

Spelet är slut när någon av spelarna ...

1. har streckat över alla bär eller frukter med samma färg
2. eller någon av spelarna har streckat över minst ett bär eller en frukt, eller annat överenskommet antal, av varje färg
3. eller om ni började från ormens huvud så är spelet slut när ni har kommit till svansen.



Tips för att omforma spelet

Längden på spelet väljs enligt barnets koncentration förmåga genom att välja det spelbräde som passar bäst.

Till exempel om barnet inte ännu behärskar innehållet i en fråga eller uppgift kan den vuxne underlätta uppgiften genom att förklara innehållet närmare muntligt. På så sätt passar uppgiftskorten för de flesta barn.

Händelsebilderna kan även användas enbart för att öva på berättande.

Barnets svar kan utvidgas till exempel enligt följande: "På bilden borstar djuret sina tänder. När borstar du dina tänder?"

Alla frågor har inte nödvändigtvis bara ett svar. Barnets färdigheter utvecklas då hen i lugn och ro får fundera och svara modigt även i otydliga situationer. Uppmuntra, sporra och beröm!



Illustrerade spelanvisningar



1. Kasta tärningen!



2. Rör dig framåt så många steg som tärningen visar.



3. Lyft ett frågekort som motsvarar rutans färg och läs frågan högt. Besvara frågan med hjälp av bilden!



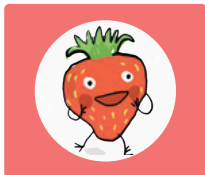
4. Kryssa över det bär eller den frukt på spelbrädet som har samma färg som frågekortet.



5. Turen går till nästa spelare.

Frågekort

Skriv ut frågearken i A4-storlek och klipp ut frågekorten ur arken, om du vill kan du laminera korten. Om du vill kan du komplettera de tomma delarna med egna frågor.



1. Röda jordgubbar

Röda jordgubbar är handlingsord, dvs. verb.



2. Gula bananer

Gula bananer är tingord, dvs. substantiv



3. Blå blåbär

Blå blåbär är variabler, dvs. pronomen



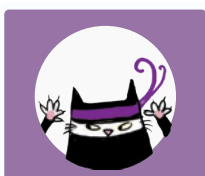
4. Gröna päron

Gröna päron är beskrivande ord, dvs. adjektiv



5. Vita glassar

Vita glassar är begrepp



6. Lila ninjakatter

Lila katter innehåller uppgifter som ska utföras



COGNIMED

Sovrum och badrum SIDA A.



COGNIMED

Klipp bort det överflödiga vita området i kanten och fäst ihop bildens båda sidor med varandra, till exempel med tejp.





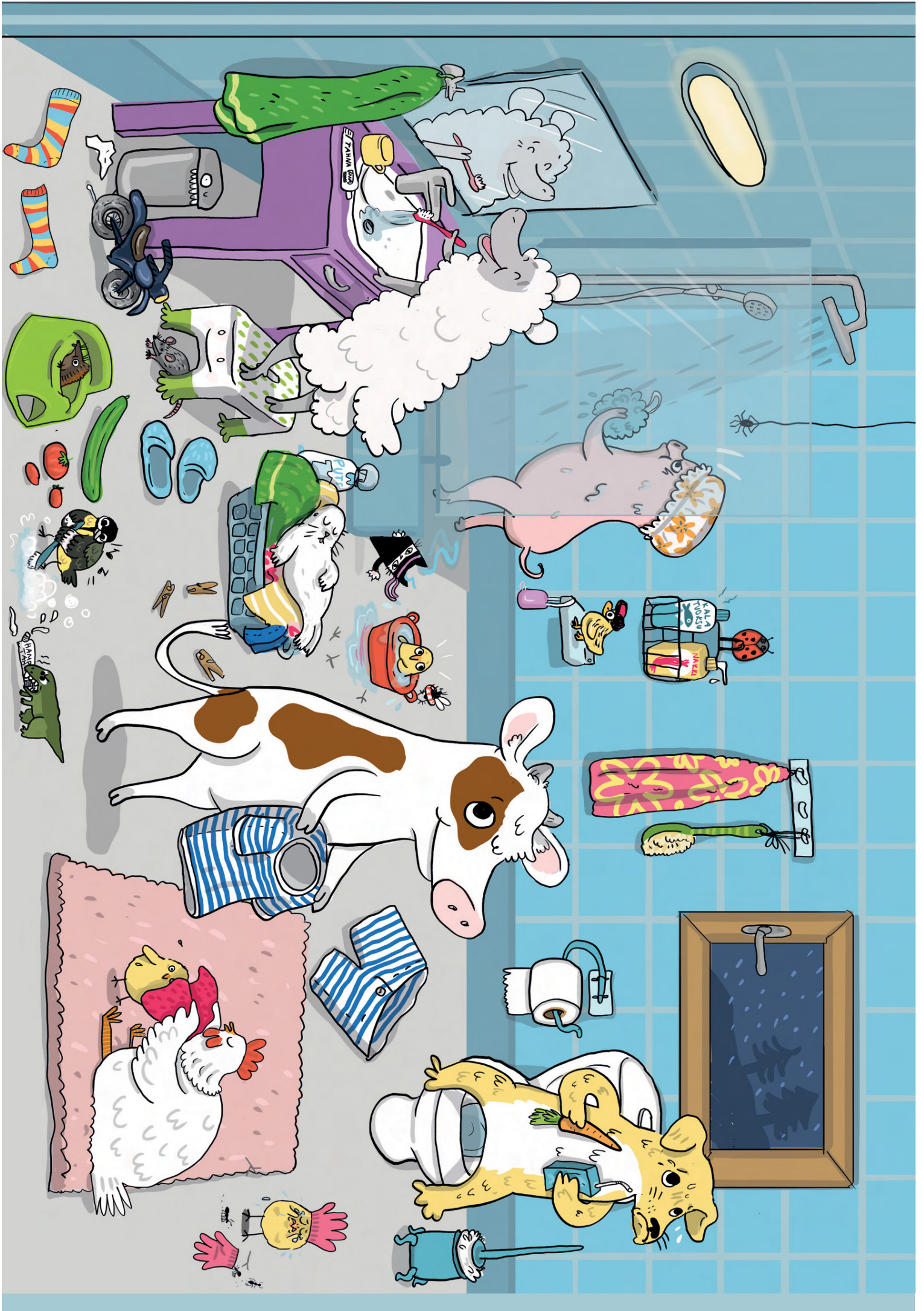
Sovrum och badrum SIDA B.



COGNIMED

Klipp bort det överflödiga vita området i kanten och fäst ihop bildens båda sidor med varandra, till exempel med tejp.





**Parken
SIDA A.**



COGNIMED

Klipp bort det överflödiga vita området i kanten och fäst ihop bildens båda sidor med varandra, till exempel med tejp.



**Parken
SIDA B.**



COGNIMED

Klipp bort det överflödiga vita området!
kanten och fäst ihop bildens båda sidor med
varandra, till exempel med tejp.





**På dagis
SIDA A.**



COGNIMED

Klipp bort det överflödiga vita området i kanten och fäst ihop bildens båda sidor med varandra, till exempel med tejp.



**På dagis
SIDA B.**



COGNIMED

Klipp bort det överflödiga vita området!
kanten och fäst ihop bildens båda sidor med
varandra, till exempel med tejp.

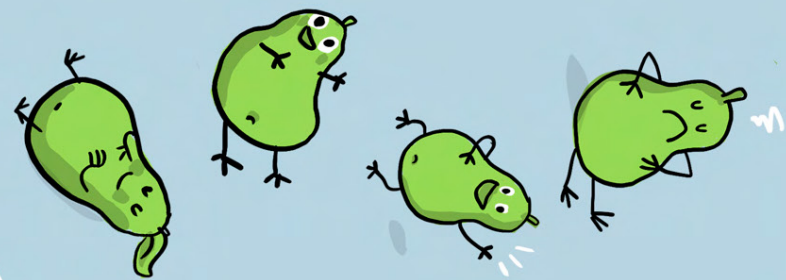
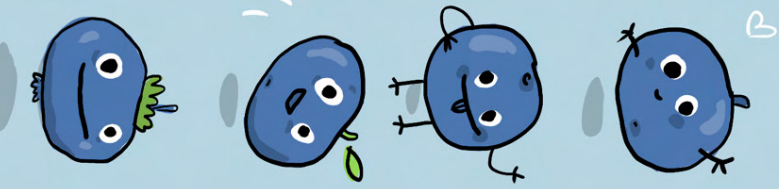
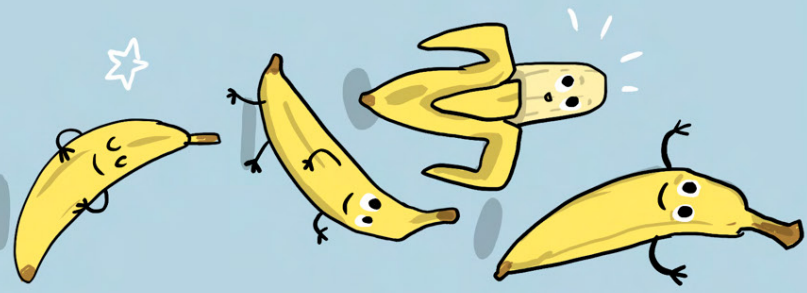
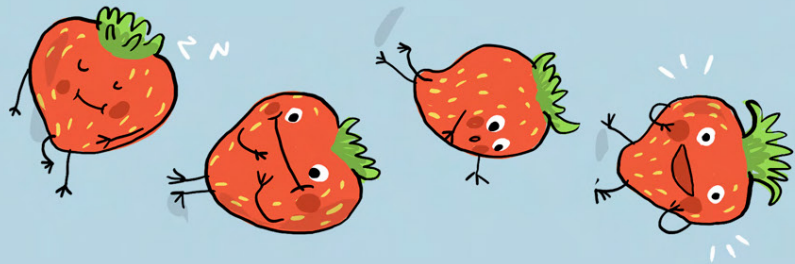


1. Det största spelbrädet

Brädet innehåller röda, gula, blå, vita, gröna och lila frågor. Med hjälp av brädet kan man öva verb, substantiv, pronomen, begrepp och adjektiv. Dessutom ingår uppgifter som ökar aktiviteten.



COGNIMED

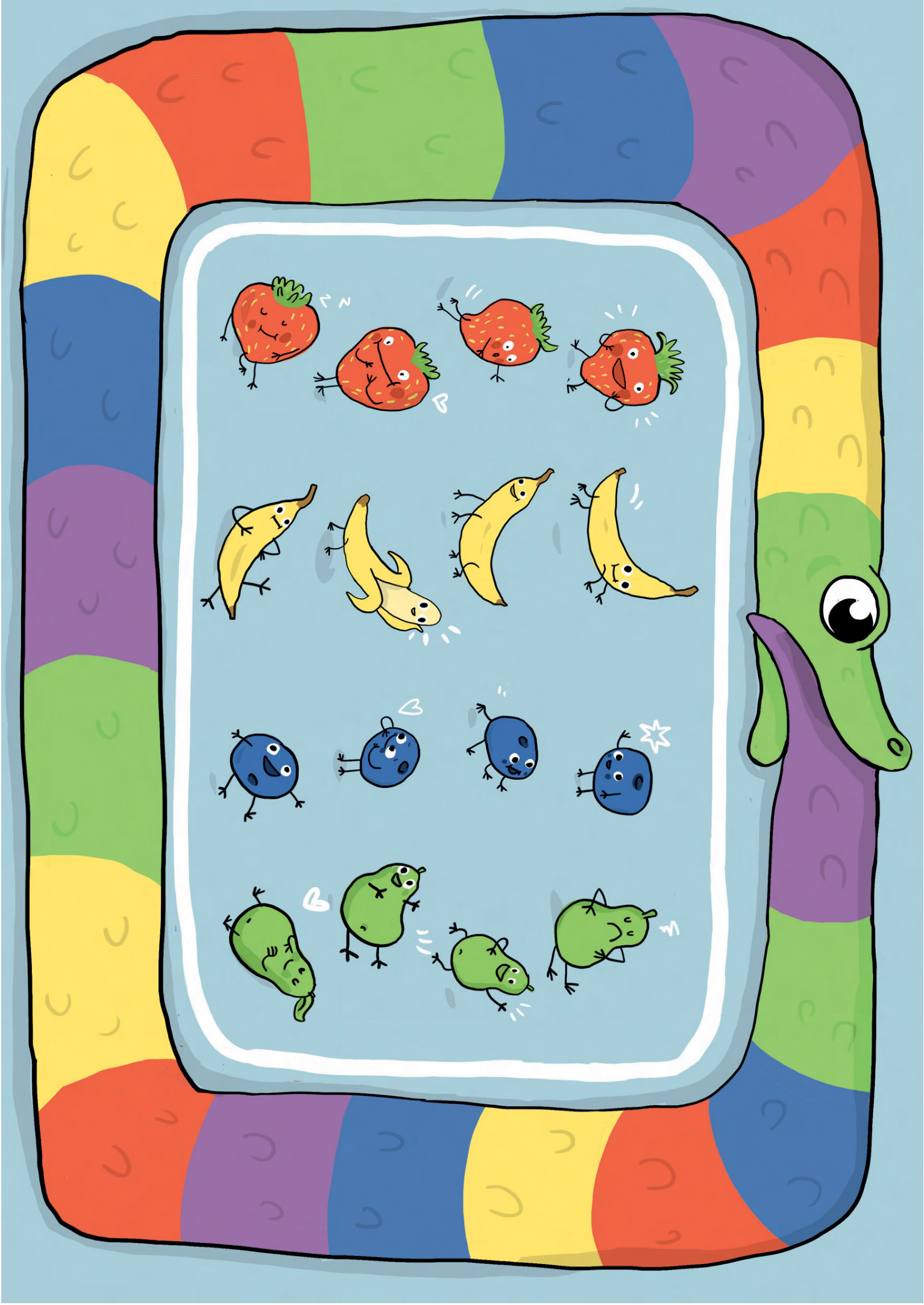


2. Det förenklade spelbrädet

Spelbrädet är en enklare version för barn än det största spelbrädet. Brädet innehåller röda, gula, blå, vita, gröna och lila frågor. De vita begreppskorten saknas. Med hjälp av brädet kan man öva verb, substantiv, pronomen och adjektiv. Dessutom ingår uppgifter som ökar aktiviteten.



COGNIMED



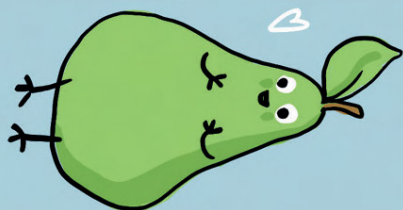
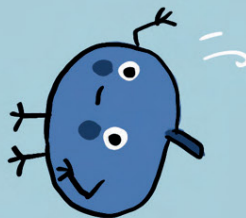
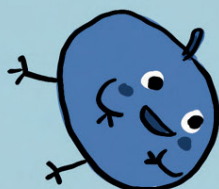
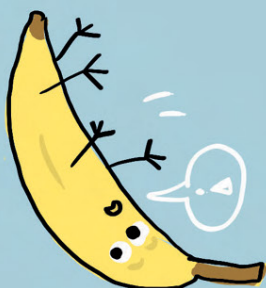
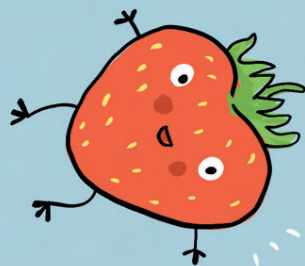
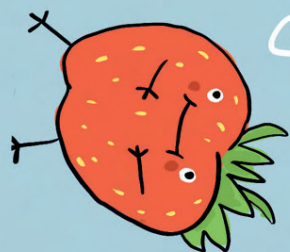
3. Det korta spelbrädet

Spelbrädet passar särskilt för ett snabbt spelformat. Med hjälp av brädet kan man öva verb, substantiv, pronomen och adjektiv.

Dessutom ingår uppgifter som ökar aktiviteten.



COGNIMED

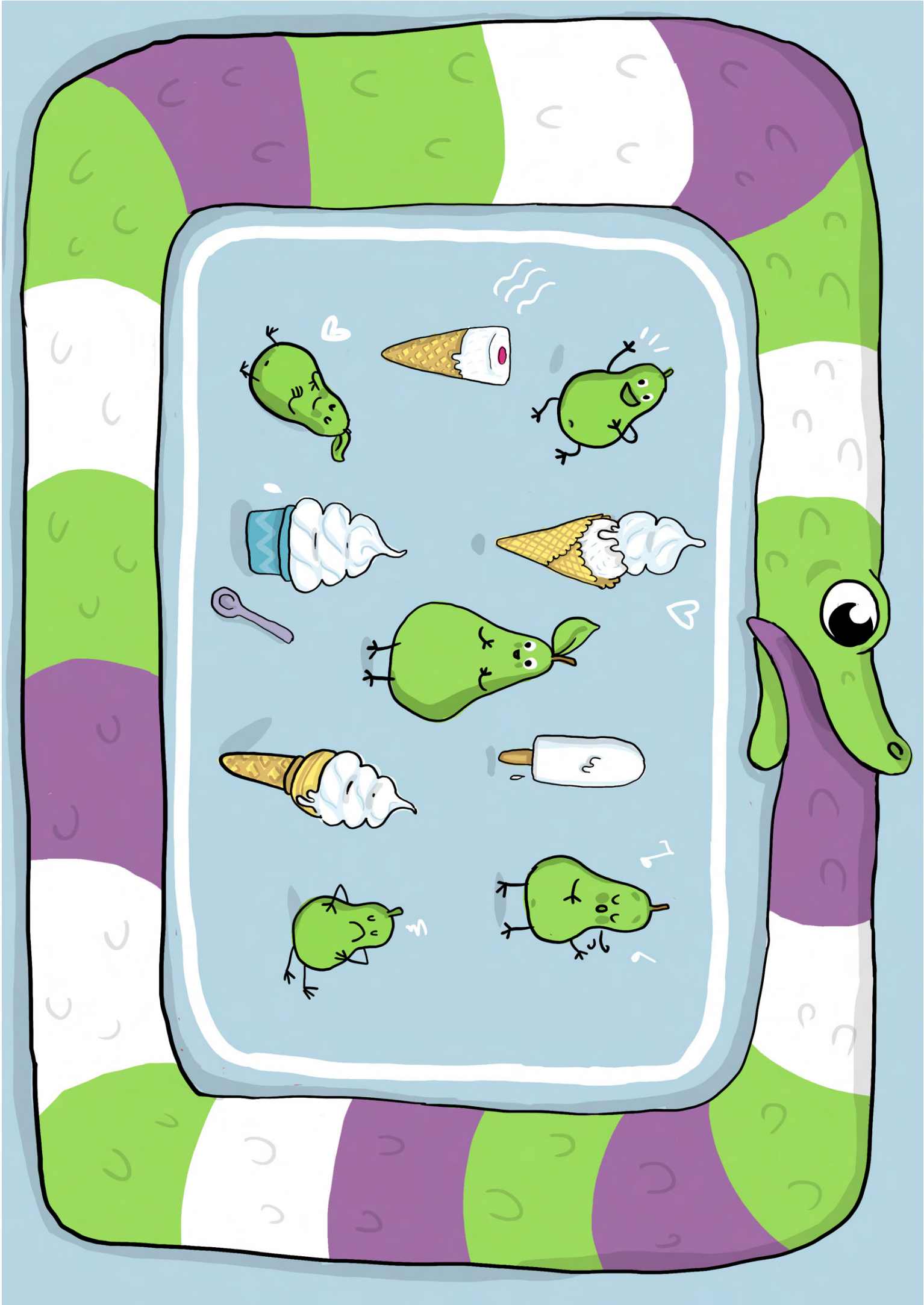


4. Det vita och gröna spelbrädet

Detta bräde innehåller begrepp och beskrivande ord.
Dessutom ingår uppgifter som ökar aktiviteten.



COGNIMED

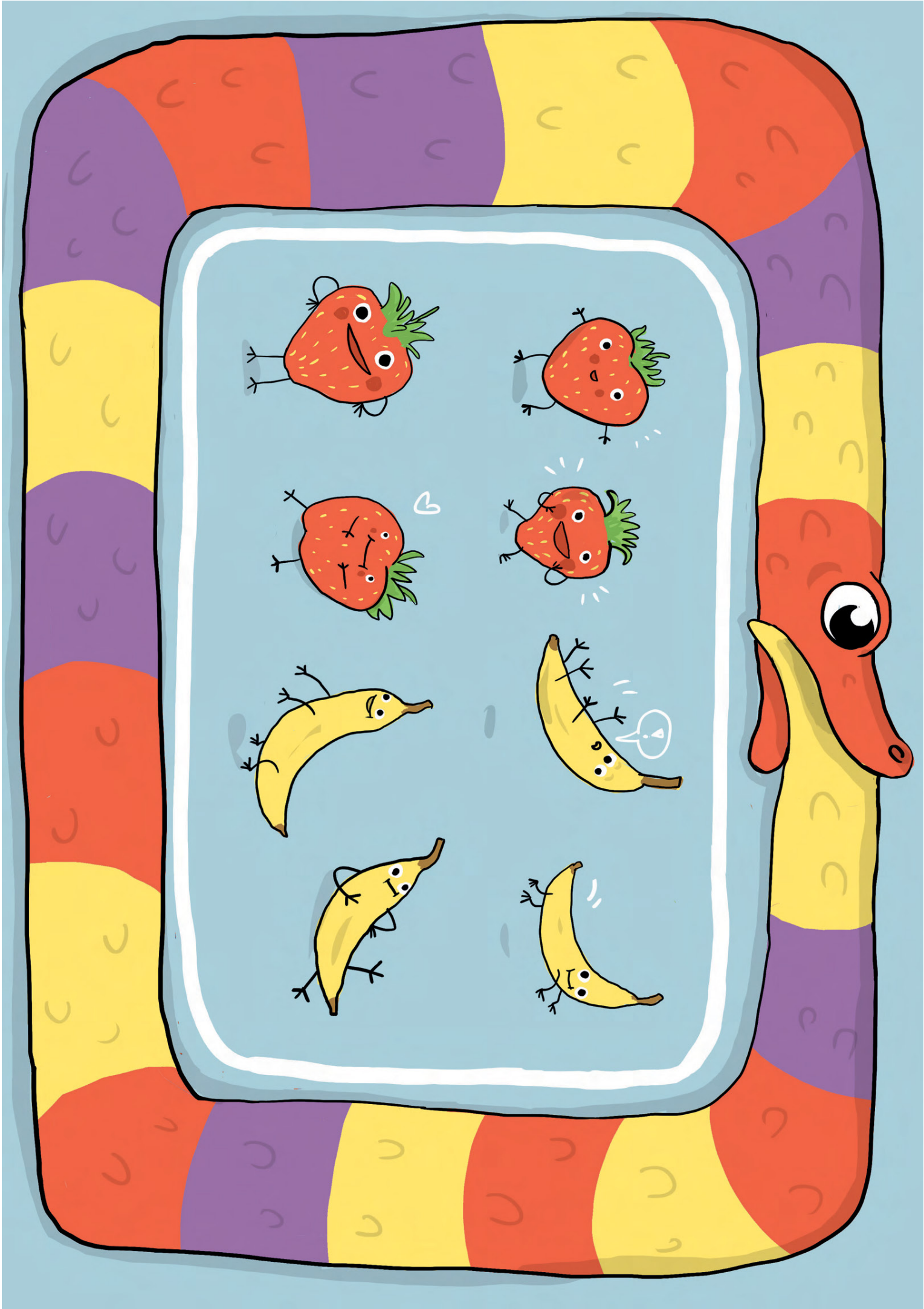


5. Det röda och gula spelbrädet

Detta bräde innehåller verb och substantiv.
Dessutom ingår uppgifter som ökar aktiviteten.



COGNIMED

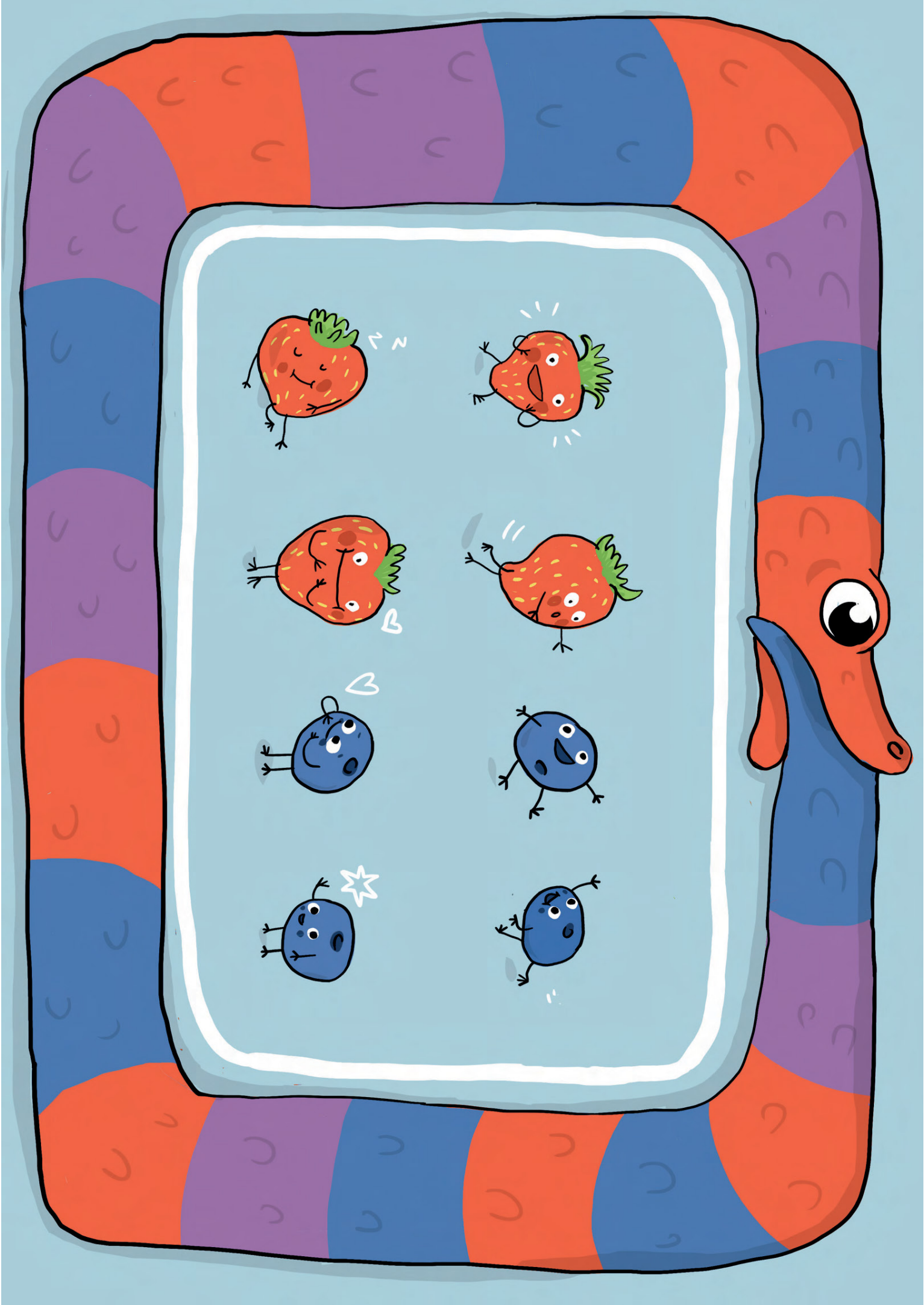


6. Det blå och röda spelbrädet

Detta bräde innehåller verb och pronomen.
Dessutom ingår uppgifter som ökar aktiviteten.



COGNIMED



Vad tycker du om att göra av det som finns på bilden?

Vad gör fåret?

Vad gör fågeln?

Vad tycker du inte om att göra av det som finns på bilden?

Vad gör kon?

Vad gör hönan?

Ringa in det djur som sover

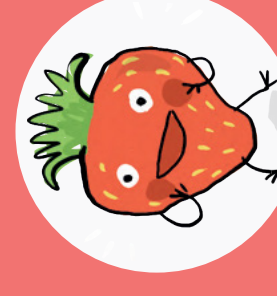
Vad gör grisen?

Vad gör dinosaurien?

Ringa in det djur som kissar

Vad gör hunden?





Sök upp saker
som går att
äta på bilden

Vad har kon i
sina klövar?

Sök upp
drycker på
bilden

Sök upp
kläder på
bilden

Vad har fåret i
sina klövar?

Sök upp
möbler på
bilden

Vad har grisen
i sina klövar?

Vad har hönan
i sina vingar?

Sök upp
fordon på
bilden

Vad har
hunden i sina
tassar?

Sök upp käril på
bilden

Sök upp
leksaker på
bilden

Vem hjälper
ett annat djur?

Vem har roligt?

Vem är glad?

Vem är arg?

Vem gömmer
sig?

Vem är snäll?

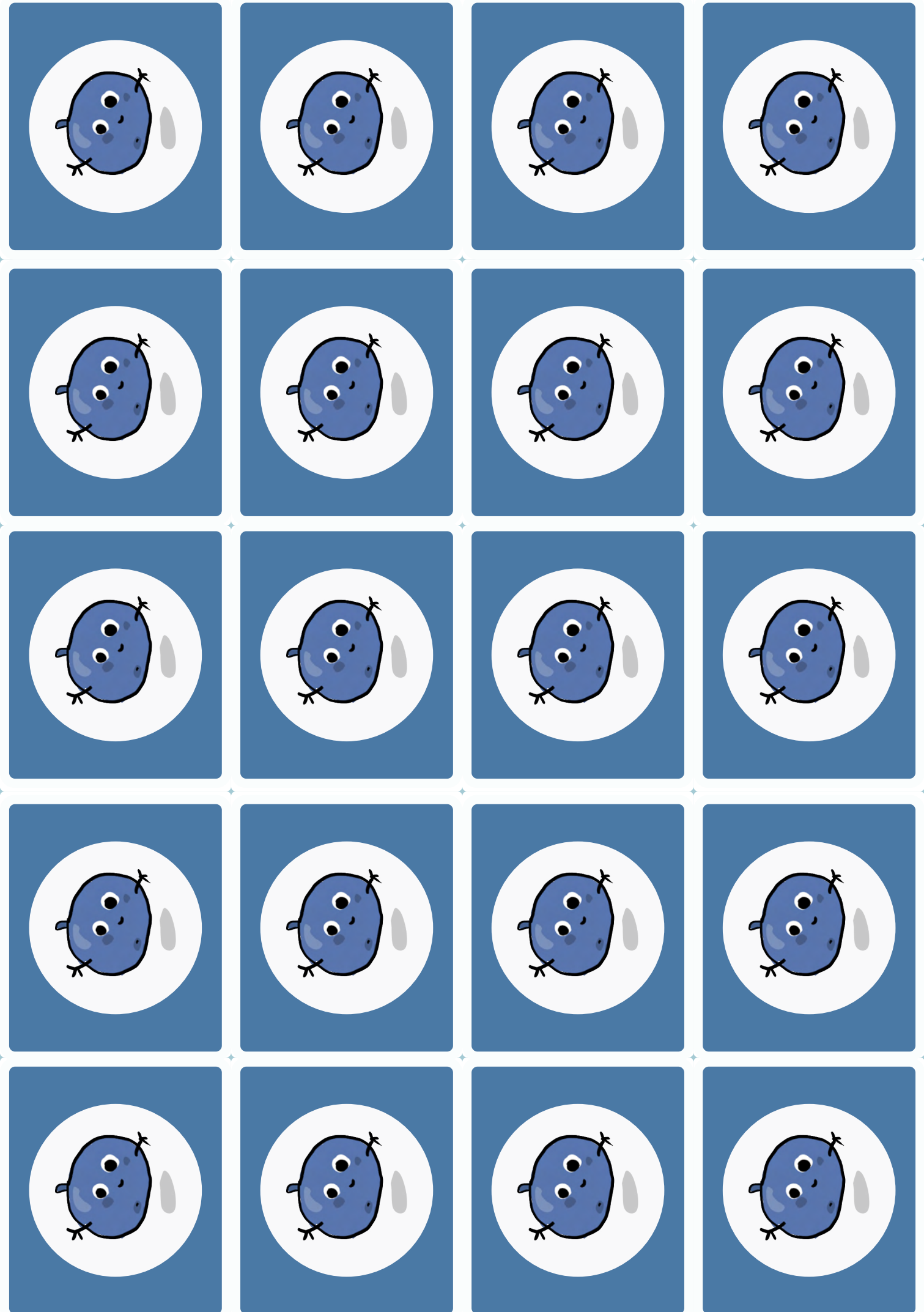
Vem leker
ensam?

Vem är stygg?

Vilka är
vännerna?

Vem är ledsen?





Sök upp en stor sak på bilden och sedan en ännu större sak

Sök upp röda saker på bilden

Vad är tungt på bilden?

Hur känner sig kon?

Sök upp en liten sak på bilden och sedan en ännu mindre sak

Sök upp gröna saker på bilden

Vad är lätt på bilden?

Hur känner sig fåret?

Hurdan tröja har något djur?

Vad är blått på bilden?

Hurdant väder är det där ute?

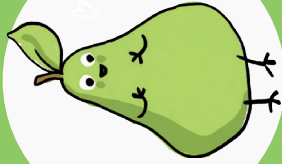
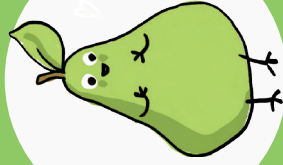
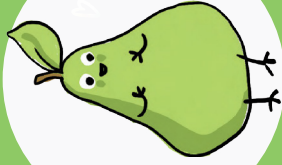
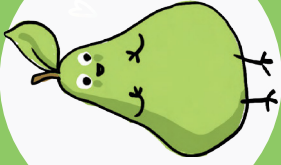
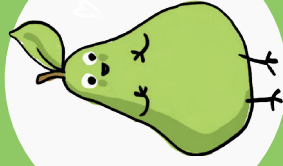
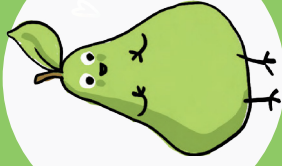
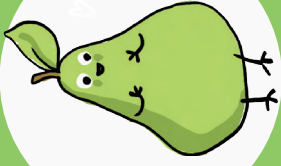
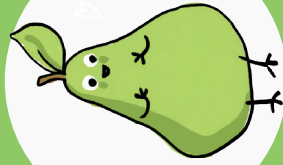
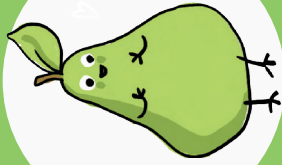
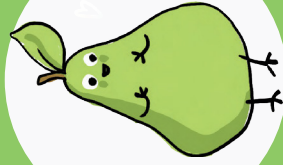
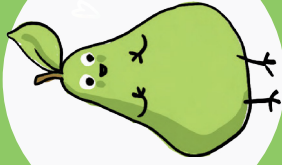
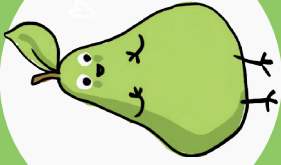
Hur känner sig hunden?

Sök upp gula saker på bilden

Sök upp runda saker på bilden

Hur känner sig grisen?





Var är
igellkotten?

Var är kon?

Vad finns det
mycket av på
bilden?

Vad finns
det lite av på
bilden?

Var är fågelin?

Var är fåret?

Vilkendera
finns det mer
av, _____
eller _____?

Var är
kycklingen?

Var är grisen?

Vilkendera
finns det mer
av, _____
eller _____?

Var är
hunden?

Vilkendera
finns det mer
av, _____
eller _____?

Vilkendera
finns det mer
av, _____
eller _____?

Kan du stå på
ett ben?
Pröva!

Klappa på ditt
huvud!

Rör vid axeln

Gå ner på huk
och slå på
baken!

Grattis,
du får ett
klistermärke!

Lägg baken tätt
mot väggen

Vifta på tårna

Peka på tre
saker av trä i
rummet

Visa din
tokigaste min

Rör golvet med
armbågen

Lyft upp
tummarna

Snurra runt
riktigt snabbt!

Klappa på dina
knän

Slut ögonen
och stick ut
tungan

